



## Cie les arracheurs de dents Super 5 foraine Fiche technique 2026

### L'attraction foraine :

Temps de montage : environ 4h

Durée raisonnable des shifts : 3h - 4h

Temps de démontage : 2h - 3h

Horaire de représentation : jour et nuit

### L'équipe :

5-6 personnes pour l'attraction à son plein potentiel prévoir une nuitée après le spectacle. Il y a possiblement une personne végétarien (qui ne mange aucun produit d'origine animal : viande, poisson, miel, yaourt, fromage, œuf, etc) et une personne végétarienne (pas de viande), veuillez déterminer avec nous le nombre de repas.

### Implantation :

L'attraction dépliée occupe un ovale de 10m de long par 7 m de large avec une jauge réduite, si la jauge augmente il faut prévoir jusqu'à 14 de long sur 10 de large.

Les implantation en pente, ou sur des terrains pouvant être inondés sont à discuter avec la compagnie.

⇒ *Un plan d'implantation accompagne cette fiche technique* ⇐

### Accès et stationnement :

La super 5 est roulante et sera positionnée comme n'importe quelle voiture lors du montage. Il est à prévoir au plus, un stationnement pour 5 véhicules et une remorque :

- deux utilitaires L2H2 (6m de long et 2,8 m de haut)
- une ou deux voitures
- une remorque plateau (6 m de long)

Le lieu du montage devra être sécurisé et gardienné.

### Besoin électrique :

L'attraction nécessite une ligne secteur protégée en amont par

- 1 disjoncteur monophasé 16A couplé avec un disjoncteur différentiel 30 ma.

Le fil de terre de ce câble doit être parfaitement fonctionnel car l'attraction est structurellement métallique.

Il est particulièrement recommandé de pouvoir protéger la ligne d'alimentation dans une trancher ou un passe câble et ce, jusqu'à l'avant gauche de la super 5 (avec en visuel le devant de la voiture : sous le moteur à droite). La foule est parfois très dense autour de l'attraction.

L'attraction étant constituée d'un écosystème système électronique low tech assez sensible au changement de tension, il est préférable de « séparer » électriquement cette attraction d'autre dispositif pouvant perturber le réseau électrique. D'autre part il est aussi envisageable de nous fournir un onduleur ou de le brancher sur notre ligne en amont.

Un réseau sans fil propre à l'attraction est nécessaire au fonctionnement de la super 5 il est probablement nécessaire qu'elle se trouve à une distance raisonnable de dispositif pouvant très fortement perturber les champs électromagnétiques.

### Équipement son :

Il est important pour le placement de la super 5 d'avoir à l'esprit le sens de la diffusion du son et les nuisances que cela peut occasionner pour d'autre spectacle, d'autre part nous n'utilisons pas de caisson de basse.

⇒ Voir plan d'implantation ⇐

(Nous sommes autonomes sur le matériel cité en dessous)



- 2 enceintes auto amplifiées 2 x 1000w
- 2 micro hf avec leur émetteur
- 1 mixette 4 pistes
  - 4 câble xlr

### Matériel à fournir par l'organisateur :

- 1 rallonge pour raccorder l'attraction à votre point de branchement.
- 1 onduleur (cas particulier : prévue dans la partie « Besoin électrique »)
- 1 extincteur types ABC valide

Nous avons rédigé cette fiche technique pour des conditions idéales, en cas de difficultés ou de nécessité d'aménagement de cette attraction, n'hésitez pas à nous contacter. Nous saurons certainement trouver ensemble des solutions agiles.

**Alimentation 16A**

-  **Zone de Jeu :**  
*Publique + Joueur*
-  **Zone d'observation :**  
*Public (uniquement si grosse jauge)*

